

АСВJJ

АБСОЛЮТНЫЙ ЧЕМПИОНАТ БЕРКУТ

АСВJJ КНИГА ПРАВИЛ

Русская версия

www.acbjj.com

РЕШЕНИЕ СХВАТОК

В решениях схватки следует исходить из следующих вариантов:

- Сабмишн
- Счет (очки)
- Остановка рефери
- Дисквалификация
- Потеря сознания (или остановка по медицинским соображениям)
- Дополнительный раунд (золотое очко)
- решение рефери

Система определения очков:

2 очка: takedown, sweep, knee on belly, standing up with control from the double guard pull.

3 очка: Guard Pass

4 очка: Mount, Back Mount, Back Control

**Все позиции должны удерживаться не менее 3 секунд.*

Ни каких преимуществ.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ РАУНД

(золотое очко)

Если схватка закончится ничейным счетом, рефери даст 1 дополнительную минуту, атлет который получит первое очко или сделает сабмишн, станет победителем.

Если дополнительное время закончится ничьей, рефери даст решение исходя от всей схватки (обычное время + дополнительное время)

ВРЕМЯ И ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ

Подростки и юноши (14 – 17 лет)

Серые и желтые пояса: 4 минуты

Оранжевые и зеленые пояса: 4 минуты

Взрослые и Мастера

Белые и синие пояса: 5 минут

Пурпурные, коричневые и черные пояса: 6 минут

Весовые категории (кг):

14-15 лет (Подростки)

40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, +70 (лимит 90кг)

16-17 лет (Юноши)

50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, +80 (лимит 100кг)

Взрослые (18+) и Мастера

60, 65, 75, 85, 95, +95

**Взвешивание проводится без кимоно*

Разрешены GI только черного, синего и белого цветов.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Очки будут присуждаться центральным рефери матча всякий раз, когда атлет находится на позиции удержания на 3 секунды.

Когда правильное оборонительное движение от submission hold кончается выходом из зоны схватки, рефери следует присудить 2 очка атлету применившему submission hold.

Схватки должны развиваться как продвижение позиций технического контроля, которые в конечном итоге заканчиваются в submission hold.

Поэтому, атлеты, которые умышленно сдают позицию что бы снова получить очки, используя ту же позицию за которую им очки уже были присуждены, не будут награждаться очками при достижении позиции снова.

Атлеты, которые достигают позицию при которой присуждаются очки, в то время как они пойманы в submission hold, будут награждаться только тогда, когда они освободят себя от атаки соперника и удержат позицию на 3 секунды.

Атлеты, которые возвращают своего соперника обратно вниз или на бок, защищаясь от sweer, не будут награждаться 2 очками присуждающиеся takedown.

Атлеты защищающиеся от standing back-control, в то время как у соперника одна или две руки на месте и одна нога не находится на ковре, не будут награждаться 2 очками присуждающиеся takedown, даже если он/она удержат позицию на 3 секунды.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ (часть 2)

Атлеты, которые начинают takedown до того как соперник pulls guard, будут награждаться двумя очками за это действие, следуя правилам takedown.

Когда атлет схватывает штаны своего соперника и соперник pulls open guard, атлет у которого захват штанов будет награжден 2 очками за takedown если он/она удержат верхнее положение на полу на 3 секунды. Если соперник pulls closed guard и остается подвешенным в воздухе, атлету понадобится опустить соперника обратно на пол в течении 3 секунд и удержать верхнюю позицию на 3 секунды чтобы быть награжденным очками за takedown.

Атлеты будут награждаться накопительными очками за продвижение через несколько позиций награждающиеся очками, при условии что 3 секундней позиционный контроль на финальной позиции, за которую присуждаются очки это продолжение позиционного контроля с ранней позиции награждающийся очками. В этом случае, рефери следует подсчитать только 3 секундней контроль в конце последовательности до того как он сигнализирует присуждение очков (например: guard pass followed by mount награждается 7 очками).

В случае с mount, когда осуществляется переход от back mount to mount или наоборот – из-за того что это разные позиции – атлеты будут награждаться 4 очками за первый mount и еще 4 очками за последующий mount, при условии что было соблюдено 3 секундное удержание на каждой позиции.

TAKE DOWN 2 очка

Когда атлет принуждает своего соперника лечь на спину, на бок или в сидячее положение после нахождения стоя на двух ногах в какой-то момент в течении этого движения и удержит схватку на полу и себя на верхней позиции.

Когда атлет сваливает своего соперника на четвереньки или с животом вниз, очки будут присуждаться только тогда, когда атлет, выполняющий takedown, захватит спину соперника – крючкам не нужно быть на месте, одно из колен соперника должна быть удержана на 3 секунды.

Когда атлет бросает своего соперника в отдаленной зоне безопасности, ноги атлета выполняющего takedown должны быть в пределах зоны схватки в момент когда действие начнется. В этом случае, если атлеты приземлятся в позицию удержания, рефери остановит схватку только после 3 секундного удержания в позиции. Затем, рефери присудит очки и возобновит схватку в центре зоны матча. Атлетов поставят в ту же позицию при которой схватка была остановлена.

Когда одно или два колена соперника находятся на полу, атлет выполняющий takedown будет присужден очками только если он/она находится в стоячем положении в момент выполнения takedown.

Когда атлет бросает своего соперника на ковер используя single или double-leg takedown и соперник приземляется в сидячее положение и успешно применяет counter-takedown (another takedown), только атлет выполняющий counter-takedown будет награжден двумя очками когда он/она удержит эту позицию на 3 секунды.

TAKE DOWN 2 очка (часть 2)

За любую технику броска, где атлет доставляющий своего соперника на спину или на бок, приземляется в guard или half-guard и незамедлительно терпит успешный sweep от соперника, сопернику присуждается 2 очка за sweep.

Атлеты инициировавшие движение takedown после того как соперник pulled guard, не будут награждаться двумя очками за это действие.

KNEE ON BELLY 2 очка

Когда атлет находящийся сверху удерживая side-control, положит колено на живот, грудь или ребра своего соперника – который находится под ним на своей спине или же на своем боку -, держа свою другую ногу вытянутой по диагонали от своего соперника и держа свою стопу (не колена) на ковре, в то время как тело направлено к голове (не к ногам) соперника и таким образом удерживая позицию на 3 секунды.

MOUNT, BACK MOUNT 4 очка.

Когда атлет находится сверху, в сохранности от half-guard, сидя на торсе соперника и держа 2 колена или одну ступню и одно колено на ковре, лицом к голове соперника и с одной рукой захваченным под его/ее ногой и таким образом удерживая позицию на 3 секунды.

Если атлет захватил одну из рук соперника своей ногой, очки будут присуждаться только тогда, если нога захватившая руку не будет простираться за плечи соперника.

Когда атлет приземляется сверху с закрепленным треугольником вокруг своего соперника который находится под ним, очки не будут присуждаться за mount.

BACK CONTROL 4 очка

Когда атлет берет контроль спины соперника, размещая пятки между бедрами соперника, не скрещивая свои ноги, и находится на позиции чтобы схватить одну из рук соперника, не схватывая руку над линией плеча – и таким образом, удерживая позицию на 3 секунды.

SWEEP 2 очка

Когда атлет снизу, в guard или half-guard своего соперника, переворачивает позиции принуждая своего соперника который был сверху, быть снизу – и удерживает его/ее в такой позиции 3 секунды.

Когда атлет снизу, в guard или half-guard своего соперника, переворачивает позиции и соперник поворачивает свою спину и становится на четвереньки и атлет инициировавший переворот, делает back clinch за спиной соперника – без нужды ставить крючки, но удерживая соперника на ковре по меньшей мере с одним коленом на 3 секунды.

Когда атлет снизу, в guard или half-guard соперника, достает до ступни, кладет соперника вниз и удерживает захват необходимый чтобы держать соперника в нижней позиции на 3 секунды.

GUARD PASS 3 очка

Когда атлету находящийся на позиции сверху удастся преодолеть ноги соперника который находится на нижней позиции (pass guard или half-guard) и сохранять side-control или north-south позиции на 3 секунды.

Заметка 1: Guard определяется использованием одной или двух ног чтобы заблокировать рвение соперника который пытается получить side-control или north-south над атлетом в нижней позиции.

Заметка 2: Half-guard это такая защита где атлет находящийся внизу, лежит на своей спине или на боку и он захватил одну из ног соперника который находится в верхней позиции не давая ему достичь side- или north-south control над атлетом в нижней позиции на 3 секунды.

FOULS (часть 1)

Фолы это технические или дисциплинированные нарушения, адресованные в правилах которые совершаются атлетами до, во время или после матча.

Подразделы в технические фолы и дисциплинированные фолы.

Технические фолы:

- Когда кимоно атлета в непригодном состоянии и он/она не может поменять его на новый в течении времени предусмотренным судьей.
- Когда атлет сознательно убегает из зоны матча чтобы избежать submission применяемым его/ее соперником.
- Когда атлет умышленно пытается сделать так чтобы его или ее соперника дисквалифицировали, действуя таким образом, что ставит его или ее соперника в нелегальную позицию.
- Когда атлет наносит крема, масла, гели или любые скользкие вещества на любую часть своего тела.
- Когда атлет использует любое вещество, которое увеличивает прилипание на любом части его тела.
- Когда атлет использует вещество, которое делает кимоно скользким для захвата.
- Когда атлет душит своего соперника не используя кимоно, с одной или двумя руками вокруг шеи соперника или применяет давление на трахею соперника большим пальцем.
- Когда атлет блокирует путь воздуха к носу или ко рту соперника, используя свои руки.
- Когда атлет защищающийся от single leg takedown, в то время как атакующий атлет держит свою голову снаружи тела своего соперника, умышленно переводит нападающего на землю чтобы он упал с головой вниз.

FOULS (часть 2)

Движение suplex которое переводит или принуждает соперника упасть на ковер головой вниз или на шею.

Безусловно: бросок suplex определяется атакующим атлетом который поднимает соперника за пояс чтобы затем бросить его/ее вниз, бросая его назад или на бок. Использование этой техники все еще разрешается при условии что во время броска, соперник не будет брошен вниз головой или на шею.

Когда атлет использует удержание запрещенное в его/ее дивизионе.

Задержка:

Время за задержку будет 15 секунд

Судья даст наказание за каждое нарушение

Наказание:

Первое: устное

Второе: 2 очка для соперника

Третье: дисквалификация

НЕЛЕГАЛЬНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Подростки (15-15 лет)

Техника submission растягивание ног

Choke with spinal lock

Straight foot lock

Forearm choke с использованием рукава

Frontal guillotine choke

Omolata

Triangle (pulling head)

Arm triangle

Запертый внутри closed guard в то время как ноги сжимают почки и ребра

Wrist lock

Single leg takedown в то время как голова атакующего атлета находится снаружи тела соперника

Bicep slicer

Calf slicer

Knee bar

Toe hold

Slam

Spinal lock without choke

Heel lock

Locks twisting the knees

Knee Reaping

Scissor Takedown

Во время straight foot lock, поворачивание в сторону ступни которая не находится под атакой.

Во время toe hold, использование наружного давления на ступню, которая сгибает пальцы назад.

Хватать пояс соперника и бросать его на ковер головой вниз, защищаясь от single leg situation в то время как голова соперника находится с наружной стороны его тела.

Техника броска suplex, приземлить соперника головой вниз или на шею.

НЕЛЕГАЛЬНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

ЮНОШИ (16-17 лет) и взрослый белые пояса

Запертый внутри closed guard в то время как ноги сжимают почки и ребра

Wrist lock

Single leg takedown в то время как голова атакующего атлета находится снаружи тела соперника

Bicep slicer

Calf slicer

Knee bar

Toe hold

Slam

Spinal lock without choke

Heel lock

Locks twisting the knees

Knee Reaping

Scissor Takedown

Во время straight foot lock, поворачивание в сторону ступни которая не находится под атакой.

Во время toe hold, использование наружного давления на ступню, которая сгибает пальцы назад.

Хватать пояс соперника и бросать его на ковер головой вниз, защищаясь от single leg situation в то время как голова соперника находится с наружной стороны его тела.

Техника броска suplex, приземлить соперника головой вниз или на шею.

НЕЛЕГАЛЬНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Взрослые (+18) Синие и Пурпурные пояса

Bicep slicer

Calf slicer

Knee bar

Toe hold

Slam

Spinal lock without choke

Heel lock

Locks twisting the knees

Knee Reaping

Scissor Takedown

Во время straight foot lock, поворачивание в сторону ступни которая не находится под атакой.

Во время toe hold, использование наружного давления на ступню, которая сгибает пальцы назад.

Хватать пояс соперника и бросать его на ковер головой вниз, защищаясь от single leg situation в то время как голова соперника находится с наружной стороны его тела.

Техника броска suplex, приземлить соперника головой вниз или на шею.

НЕЛЕГАЛЬНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Взрослые (+18) Коричневые и Черные пояса

Slam

Spinal lock without choke

Heel lock

Locks twisting the knees

Knee Reaping

Scissor Takedown

Во время straight foot lock, поворачивание в сторону ступни которая не находится под атакой.

Во время toe hold, использование наружного давления на ступню, которая сгибает пальцы назад.

Хватать пояс соперника и бросать его на ковер головой вниз, защищаясь от single leg situation в то время как голова соперника находится с наружной стороны его тела.

Техника броска suplex, приземлить соперника головой вниз или на шею.

Правила для черных поясов для ивентов без кимоно:

На ACBJJ ивентах без кимоно разрешается:

Slam, если атлет находится под риском submission.

Heel hook

Reaping the knee

Straight foot lock, поворачивание в сторону ступни которая не находится под атакой

ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ

На матах запрещено:

Употреблять ненормативную лексику (DQ)

Спорить с судьей / судьями (DQ)

Кричать и Выкрикивать (PEN)

Пытаться разозлить соперника (PEN)

Спорить, оскорблять и кричать на волонтеров (DQ)

Использовать запрещенные элементы на GI (DQ).

ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ ЗРИТЕЛЕЙ

Запрещено:

Перепрыгивать, переходить барьеры

Спорить с судьями, а также с решением судьи (судей)

Употреблять ненормативную лексику во время турнира (В адрес судьи, волонтеров, организаторов)

Портить имущество стадиона

Разжигать конфликты

Пытаться пройти в запрещенные зоны

Результатом будет DQ участника (участников) и зрителя (зрителей).